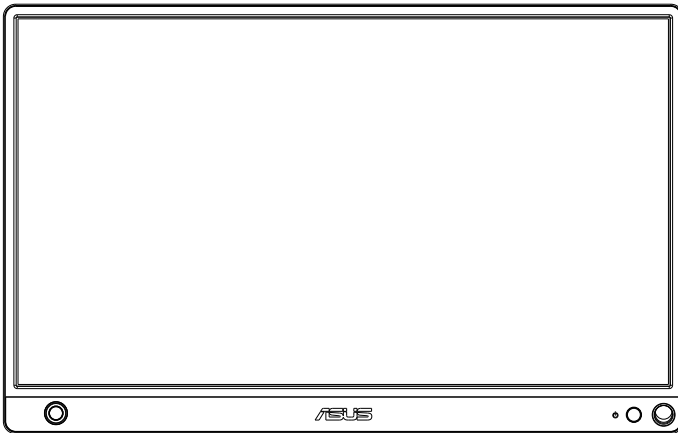


**ASUS®**

# ZenScreen Touch MB16AMT

## Přenosný dotykový monitor

### Uživatelská příručka



**HDMI™**  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

# Obsah

<b>Upozornění</b> .....	<b>iii</b>
<b>Bezpečnostní informace</b> .....	<b>iv</b>
<b>Péče a údržba</b> .....	<b>v</b>
<b>Sběrné služby</b> .....	<b>vi</b>
<b>Upozornění</b> .....	<b>vi</b>
<b>1.1 Vítejte!</b> .....	<b>1-1</b>
<b>1.2 Obsah balení</b> .....	<b>1-1</b>
<b>1.3 Představení monitoru</b> .....	<b>1-2</b>
1.3.1 Pohled zepředu a pokyny pro nabíjení .....	1-2
1.3.2 Funkce QuickFit .....	1-4
<b>2.1 Polohy monitoru</b> .....	<b>2-1</b>
<b>2.2 Připojení USB monitoru k počítači</b> .....	<b>2-2</b>
<b>2.3 Upozornění</b> .....	<b>2-4</b>
<b>2.4 Dotykové ovládání</b> .....	<b>2-5</b>
<b>3.1 Nabídka OSD (On-Screen Display)</b> .....	<b>3-1</b>
3.1.1 Změna konfigurace .....	3-1
3.1.2 Představení funkcí OSD .....	3-2
<b>3.2 Specifikace</b> .....	<b>3-10</b>
<b>3.3 Řešení potíží (FAQ)</b> .....	<b>3-11</b>
<b>3.4 Seznam podporovaných časování</b> .....	<b>3-13</b>

Copyright © 2019 ASUSTeK COMPUTER INC. Všechna práva vyhrazena.

Žádná část této příručky, včetně výrobků a softwaru v příručce popsaných, nesmí být bez písemného souhlasu firmy ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS“) reprodukována, přenesena, přepsána, uložena v systému pro ukládání dat, ani přeložena do žádného jazyka v žádné podobě a žádným způsobem, kromě dokumentace uložené kupujícím pro účel zálohování.

Záruka na produkt nebo službu zaniká, pokud: (1) produkt je opraven, upraven nebo změněn bez písemného svolení firmy ASUS nebo (2) výrobní číslo produktu je nečitelné nebo chybí.

ASUS POSKYTUJE TUTO PŘÍRUČKU „TAK, JAK JE“, BEZ ZÁRUKY JAKÉHOKOLI DRUHU, AT VYSLOVNĚ NEBO VYPLYVAJÍCÍ, VČETNĚ, ALE NIKOLI JEN, PŘEDPOKLÁDANÝCH ZÁRUK NEBO PODMÍNEK PRODEJNOSTI A VHODNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL. V ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ NEBUDE FIRMA ASUS, JEJÍ ŘEDITELÉ, VEDOUcí PRÁCOVNÍCI, ZAMĚSTNANCI ANI ZÁSTUPCI ODPOVÍDAT ZA ŽÁDNÉ NEPŘÍMÉ, ZVLÁŠTNÍ, NAHODILÉ NEBO NÁSLEDNĚ ŠKODY (VČETNĚ ZA ZTRÁTU ZISKU, ZTRÁTU PODNIKATELSKÉ PŘÍLEŽITOSTI, ZTRÁTU POUŽITELNOSTI ČI ZTRÁTU DAT, PŘERUŠENÍ PODNIKÁNÍ A PODOBNĚ), I KDYŽ BYLA FIRMA ASUS UPOZORNĚNA NA MOŽNOST TAKOVÝCH ŠKOD ZPŮSOBENÝCH JAKOUKOLIV VADOU V TĚTO PŘÍRUČCE NEBO VE VÝROBKU.

TECHNICKÉ ÚDAJE A INFORMACE OBSAŽENÉ V TĚTO PŘÍRUČCE JSOU POSKYTNUTY JEN PRO INFORMACI. MOHOU SE KDYKOLIV ZMĚNIT BEZ PŘEDCHOZÍHO UPOZORNĚNÍ, A NEMĚLY BY BYT POVAŽOVÁNY ZA ZÁVAZEK FIRMY ASUS. ASUS NEODPOVÍDÁ ZA ŽÁDNÉ CHYBY A NEPŘESNOSTI, KTERÉ SE MOHOU OBJEVIT V TĚTO PŘÍRUČCE, VČETNĚ VÝROBKŮ A SOFTWARU V PŘÍRUČCE POPSANÝCH.

Produkty a názvy firem v této příručce mohou, ale nemusí být registrovanými obchodními známkami nebo copyrighty příslušných firem, a používají se zde pouze pro identifikaci a objasnění a ve prospěch jejich majitelů, bez záměru poškodit cizí práva.

# Upozornění

## Prohlášení pro Federální komunikační komisi

Toto zařízení vyhovuje části 15 předpisů FCC. Provoz vyžaduje splnění následujících dvou podmínek:

- Toto zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení, a
- Toto zařízení musí přijmout veškeré přijaté rušení, včetně rušení, které by mohlo způsobit nežádoucí činnost.

Toto zařízení bylo testováno a bylo shledáno, že vyhovuje omezením pro digitální zařízení třídy B, dle části 15 pravidel Federální komunikační komise (FCC). Tato omezení mají poskytnout rozumnou ochranu před škodlivým rušením pro instalace v obytných prostorách. Toto zařízení generuje, používá a může vyzařovat energii na rozhlasové frekvenci, a pokud není instalováno a používáno podle pokynů, může rušit rozhlasovou/rádiovou komunikaci. Neexistuje však žádná záruka, že v konkrétní instalaci nedojde k rušení. Pokud toto zařízení způsobuje škodlivé rušení příjmu rozhlasu nebo televize, což lze zjistit tak, že zařízení vypnete a zapnete, uživatelům doporučujeme zkusit odstranit rušení pomocí jedné nebo několika z následujících metod:

- Otočit nebo přemístit přijímací anténu.
- Zvětšit odstup mezi zařízením a přijímačem.
- Připojit zařízení do zásuvky na jiném okruhu, než do kterého je připojen přijímač.
- Poradit se s dodavatelem nebo zkušeným rozhlasovým/TV technikem.

## Prohlášení pro kanadské Ministerstvo komunikací

Toto digitální zařízení nepřekračuje limity třídy B pro vyzařování v rádiovém pásmu z digitálních zařízení, jak je stanoví předpisy o rádiovém rušení kanadského Ministerstva komunikací.

Toto digitální zařízení třídy B vyhovuje kanadské normě ICES-003.



## Bezpečnostní informace

- Před přípravou tohoto přenosného dotykového monitoru k použití si pečlivě přečtěte veškerou dodávanou dokumentaci.
- Aby nedošlo k požáru nebo zásahu elektrickým proudem, nevystavujte tento přenosný dotykový monitor dešti ani vlhkosti.
- Nepokoušejte se rozebírat kryt tohoto přenosného dotykového monitoru.
- Před použitím tohoto přenosného dotykového monitoru zkontrolujte, zda jsou všechny kabely správně zapojeny a zda nejsou napájecí kabely poškozeny. Při zjištění jakéhokoli poškození okamžitě kontaktujte prodejce.
- Vyhýbejte se extrémně prašnému prostředí, změnám teploty a vlhkosti. Tento přenosný dotykový monitor neumísťuje do prostor, kde hrozí navlhnutí/postříkání. Tento přenosný dotykový monitor umístěte na stabilní povrch.
- Zabraňte vniknutí předmětů a kapalin do otvorů/výřezů na krytu tohoto přenosného dotykového monitoru.
- V případě technických potíží s tímto přenosným dotykovým monitorem se obraťte na kvalifikovaného servisního technika nebo prodejce.
- Tento přenosný dotykový monitor je napájen portem USB, který odpovídá okruhu LPS a SELV podle IEC60950-1:2005.
- **NEVHAZUJTE** tento produkt do ohně.
- **NEPOUŽÍVEJTE** tento monitor v blízkosti topných zařízení ani na místech s pravděpodobností vysoké teploty.
- Udržujte tento monitor mimo dosah ostrých předmětů.
- **NEUMÍSŤUJTE** žádné předměty na horní stranu monitoru.

## Péče a údržba

- Čištění. Monitor vypněte a odpojte kabel. Povrch monitoru čistěte hadříkem, který nedře a nepouští vlákna. Odolné skvrny lze odstranit hadříkem navlhčeným v jemném čistícím prostředku.
- Nepoužívejte čistící prostředek s obsahem alkoholu nebo acetonu. Použijte čistící prostředek určený na LCD monitory. Nestříkejte čistící prostředek přímo na povrch displeje, hrozí vniknutí do monitoru a úraz elektrickým proudem.

### Následující symptomy jsou normální, nejde o závadu:

- V závislosti na pozadí pracovní plochy se může mírně odlišovat jas různých částí displeje.
- Pokud zobrazujete stejný obraz několik hodin, může se do displeje „vypálit“ a přetrvávat. Displej se postupně, ale pomalu „vzpamatuje“, nebo jej na několik hodin vypněte.
- Pokud je displej černý nebo bliká nebo vůbec nefunguje, obraťte se na servis nebo prodejce se žádostí o opravu. Nepokoušejte se jej opravovat sami!

### Konvence použité v této příručce



**VAROVÁNÍ:** Informace ohledně prevence úrazů při akcích prováděných uživatelem.



**POZOR:** Informace ohledně prevence poškození součástí při akcích prováděných uživatelem.



**DŮLEŽITÉ:** Pokyny, které MUSÍTE přesně dodržet.



**POZNÁMKA:** Další informace a tipy pomáhající při činnosti.

### Kde najdete další informace

Další informace a aktualizace produktu a softwaru jsou dostupné z níže uvedených zdrojů.

#### 1. Web ASUS

Celosvětový web ASUS nabízí aktualizované informace o hardwaru a softwaru ASUS. Viz <http://www.asus.com>

#### 2. Volitelná dokumentace

S produktem může být dodávána volitelná dokumentace, poskytovaná prodejcem. Tyto dokumenty nejsou standardní součástí balení.

## Sběrné služby

Programy pro recyklaci a sběr použitých produktů společnosti ASUS vycházejí z našeho závazku dodržování nejvyšších standardů pro ochranu našeho životního prostředí. Věříme, že poskytováním těchto řešení našim zákazníkům umožníme odpovědně recyklovat naše produkty, baterie a další součásti a také obalové materiály.

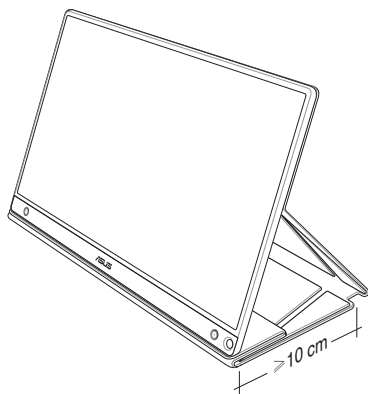
Podrobné informace o recyklaci v různých regionech viz <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>.

## Upozornění

Doporučujeme použít přiložené pero nebo jakékoli pero nebo hůlku, kterou lze zasunout do otvoru v rohu jako jednoduchý stojánek pro monitor.

Pro stabilizaci vyhradte alespoň 10 cm/4 palce délky pera na zadní straně monitoru.

Poznámka: přiložené pero nemá funkci stylusu.



## 1.1 Vítejte!

Děkujeme, že jste zakoupili tento přenosný dotykový monitor ASUS®!

Tento nejnovější přenosný dotykový monitor ASUS přináší velkou mobilitu, zjednodušuje každodenního život a vylepšuje zážitek a styl sledování.

## 1.2 Obsah balení

Překontrolujte, zda jste obdrželi všechny součásti:

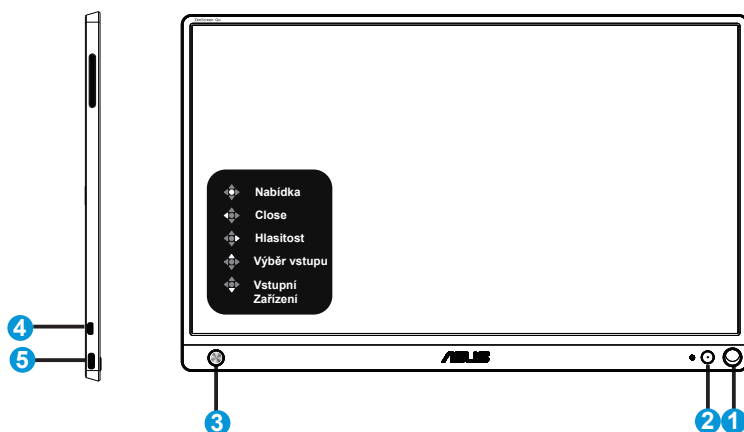
- ✓ Přenosný dotykový monitor
- ✓ Stručná příručka
- ✓ Záruční list
- ✓ Kabel USB typ C
- ✓ Chytrý kryt
- ✓ Adaptér USB typ C na A
- ✓ Kabel Micro HDMI na HDMI
- ✓ Dotykové pero
- ✓ Napájecí adaptér



- 
- V případě, že některá z výše uvedených součástí chybí nebo je poškozena, okamžitě kontaktujte prodejce.
  - Na pero přiložené v krabici se nevztahuje záruka.
-

## 1.3 Představení monitoru

### 1.3.1 Pohled zepředu a pokyny pro nabíjení

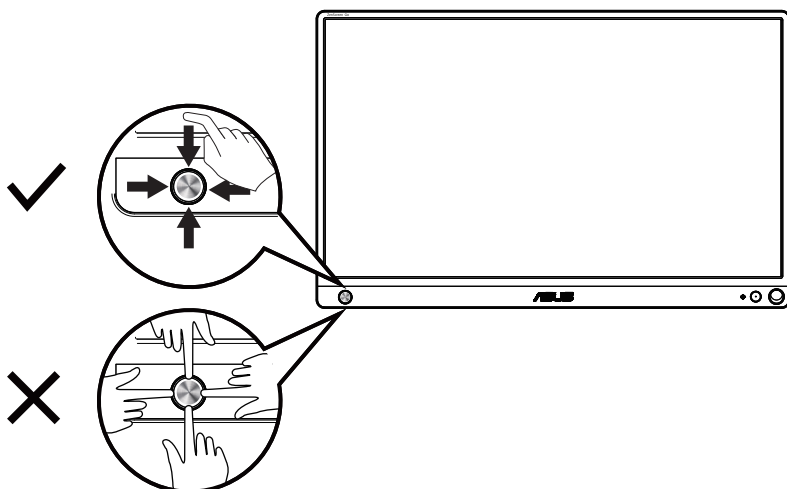


1. Otvor pro pero
  - Zasuňte přiložené pero do otvoru. Monitor může stát přímo bez chytrého krytu.
2. Tlačítko Napájení/indikátor LED napájení
  - Stisknutím tohoto tlačítka zapnete nebo vypnete monitor, když je připojen k platnému zdroji.
  - Význam barev kontrolky napájení je v následující tabulce.

Stav	Popis
Modrá	ZAPNUTO/pohotovostní režim
Nesvítí	VYPNUTO
Červená	Režim nabíjení
Zelená	Nabíjení dokončeno

3. 5směrné tlačítko
  - Stisknutím prostředního tlačítka přejdete do nabídky OSD, když je monitor připojen k platnému zdroji.
  - Dlouhým stisknutím prostředního tlačítka lze provést rychlou kontrolu baterie % i když je zařízení VYPNUTÉ.





#### 4. Port Micro-HDMI

- Slouží k připojení počítače pomocí kabelu Micro-HDMI.

#### 5. Port USB typ C

- Slouží k připojení k platnému zdroji, například k počítači nebo k mobilnímu telefonu. Monitor funguje, pokud je dostatečné napájení
- Slouží k nabíjení baterie, když se monitor nachází v režimu VYPNUTO
- Zdroj napájení až 9V/2A 18W, podporovaný vstup signálu, maximální rozlišení 1920 x 1080 při 60 Hz



#### DŮLEŽITÉ:

- Před prvním použitím nechte monitor 4 hodiny nabíjet
- K nabíjení tohoto monitoru použijte pouze přiložený napájecí adaptér a kabel USB. Použitím jiného napájecího adaptéru a kabelu může dojít k potenciálnímu poškození zařízení.



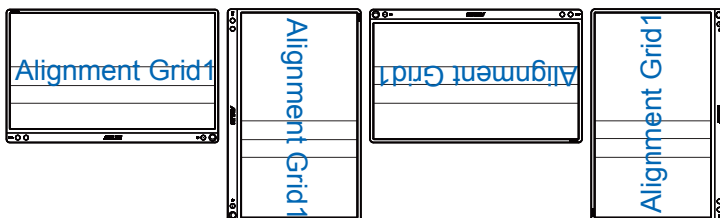
**VAROVÁNÍ:** Adaptér se při použití zahřívá. **NEZAKRÝVEJTE** adaptér. Když je připojen k elektrické zásuvce, udržujte jej v bezpečné vzdálenosti od těla. Pokud se zařízení neobvykle zahřívá, odpojte kabel USB od zařízení a odešlete zařízení včetně napájecího adaptéru a kabelu USB do specializované opravy ASUS.

## 1.3.2 Funkce QuickFit

Funkce QuickFit nabízí dva testovací obrazce: (1) Mřížka (2) Velikost fotografie.

1. Vzorek mřížky: Uspodňuje grafikům i běžným uživatelům uspořádání prvků na jedné stránce, aby se dosáhlo konzistentního vzhledu a dojmu.

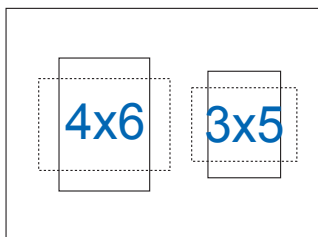
Pokud je aktivováno automatické otočení, mřížka zarovnání 1 se bude automaticky otáčet.



- Funkce Automatické Otočení funguje pouze v operačním systému Windows OS po nainstalování softwaru DisplayWidget.

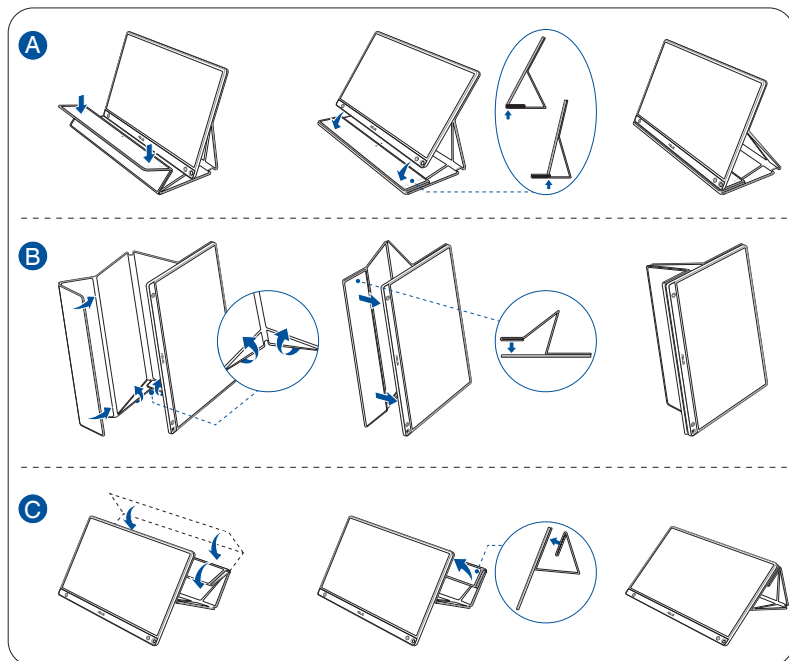


2. Velikost fotografie: Umožňuje fotografům a dalším uživatelům přesně zobrazit a upravovat fotografie ve skutečné velikosti na obrazovce.



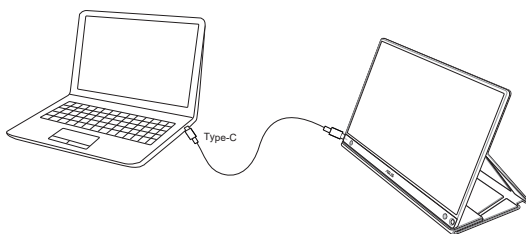
## 2.1 Polohy monitoru

Tento monitor lze pomocí chytrého krytu umístit do různých poloh.

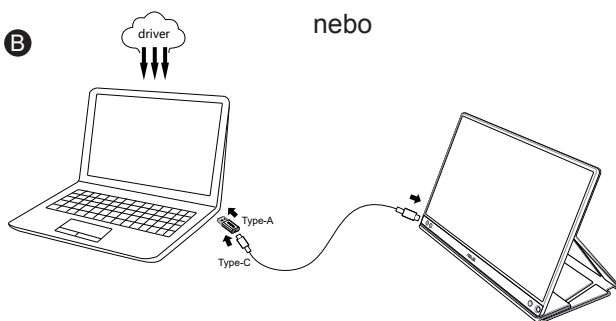


## 2.2 Připojení USB monitoru k počítači

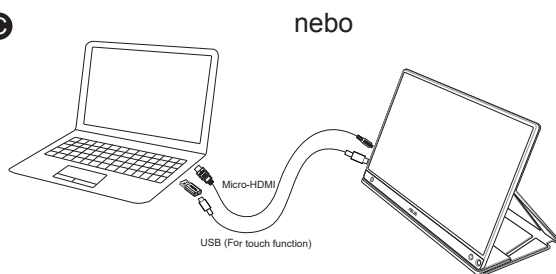
A



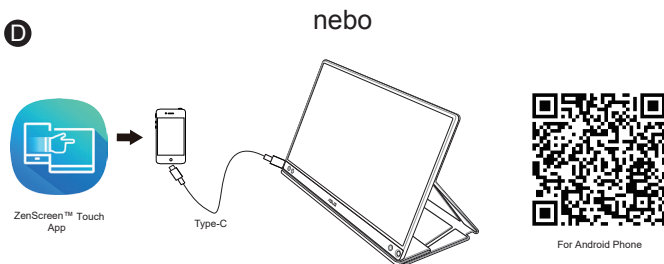
B



C



D



Před připojení ke svému telefonu Android si stáhněte aplikaci „ZenScreen Touch“ z webu Google Play Store nebo ASUS. Tato aplikace umožňuje ideálně sesynchronizovat vícedotykové body mezi monitorem ZenScreen™ Touch a telefony Android. Při spuštění dokáže používat a ovládat aplikace v telefonu přímo na MB16AMT.



- 
- Dotyková funkce MB16AMT je dostupná, pouze pokud váš telefon Android nabízí/podporuje HID vícedotykovou funkci. Ověřte u výrobce svého telefonu, zda je tato funkce dostupná.
- 

Pokud počítač nepodporuje rozhraní typu C, ale pouze rozhraní USB3.0, nejdříve nainstalujte oficiální ovladač z webu společnosti ASUS.

Zkontrolujte, zda je mezi USB monitorem a počítačem zapojen kabel USB typ C a adaptér typ C na A.



- 
- Na webu společnosti ASUS vyhledejte nejaktuálnější ovladač a software DisplayWidget.
-

## 2.3 Upozornění

Vzhledem k tomu, že je ve struktuře tohoto produktu a chytrého krytu umístěn magnet, může existovat potenciální nebezpečí poškození pevného disku počítače a předmětů, které jsou citlivé na magnet.

Neumisťujte produkt na počítač, když se počítač používá (zapnuté napájení nebo pohotovostní režim). V opačném případě by mohlo vlivem magnetu dojít k nevratné ztrátě dat z pevného disku nebo k vypnutí monitoru počítače automatickým ochranným systémem počítače. Když vkládáte tento produkt společně s počítačem do brašny, napájení počítače musí být vypnuté, aby se zabránilo možnému poškození pevného disku. (Viz obrázek A)

Kapacita baterie se bude lišit podle okolní teploty, vlhkosti a používání monitoru.

V případě vyjmutí nebo demontování může baterie použitá v tomto přístroji představovat nebezpečí požáru nebo popálení chemickými látkami.

V případě použití nesprávného typu baterie hrozí nebezpečí výbuchu.

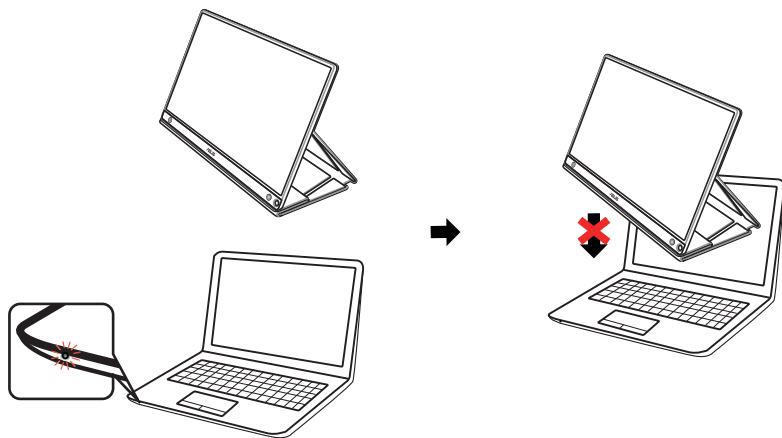
V žádném případě se nepokoušejte zkratovat baterii monitoru.

V žádném případě nezkoušejte baterii monitoru rozebrat a znovu sestavit.

V případě vytečení přestaňte zařízení používat.

Baterii a její součásti je nutno recyklovat nebo řádně zlikvidovat.

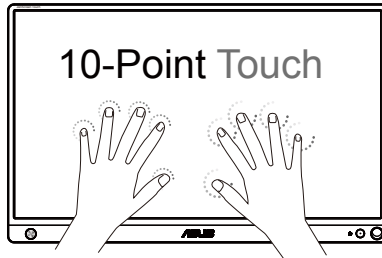
Uchovávejte baterii a ostatní malé součásti mimo dosah dětí.



Obrázek A

## 2.4 Dotykové ovládání

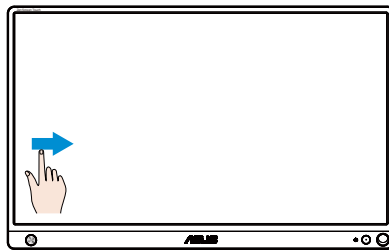
- ASUS MB16AMT je dotykový monitor, který využívá technologii panelu s 10 dotykovými body. Používejte jej s nejnovějším operačním systémem, například Windows 10.
- Můžete používat buď jednoprstový dotyk nebo víceprstový dotyk do maximálního množství 10 dotyků současně.



- Aby bylo aktivovat dotykovou funkci, musíte připojit monitor kabelem USB typ C k počítači.
- Není třeba instalovat žádný další ovladač dotykové funkce.
- ASUS MB16AMT nabízí běžná dotyková gesta, jako například klepnutí, uchopení, sevření, otočení, zoomování, potažení atd. Gesta umožňují spuštění programů a vyvolání nastavení displeje ASUS MB16AMT. Tyto funkce lze aktivovat pomocí gest na ASUS MB16AMT.

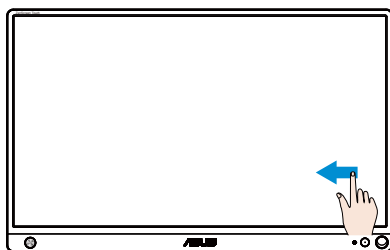
### **Potažení po levém okraji (pouze operační systém Windows 7/8/8.1/10)**

Potažení od levého okraje obrazovky přepíná běžící aplikace.



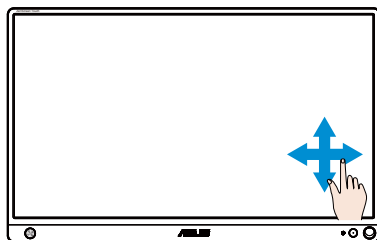
### **Potažení po pravém okraji (pouze operační systém Windows 7/8/8.1/10)**

Potažení od pravého okraje obrazovky spustí panel ovládacích tlačítek.



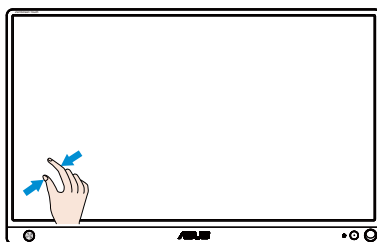
### **Posouvání prstem (pouze operační systém Windows 7/8/8.1/10)**

Posunem prstu rolujte nahoru a dolů a posunem prstu posouvejte obsah obrazovky vlevo a vpravo.



### **Zmenšování**

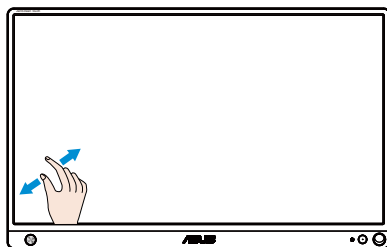
Dva prsty umístěné kousek od sebe přiblížte k sobě.



### **Zvětšování**

Dva prsty umístěné k sobě roztáhněte kousek od sebe.

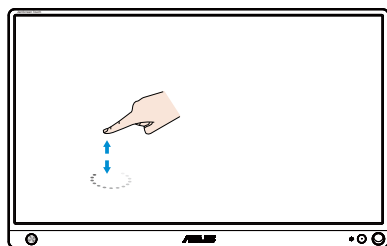




## Jedno klepnutí/poklepání

### Jedno klepnutí

Chcete-li klepnout, dotkněte se cíle na obrazovce jedním prstem a potom uvolněte.

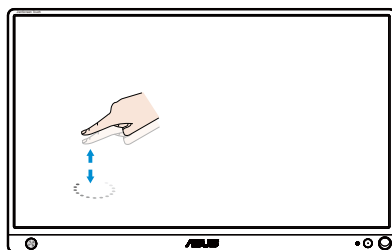


### Poklepání

Chcete-li poklepat, dotkněte se cíle na obrazovce jedním prstem a potom uvolněte.

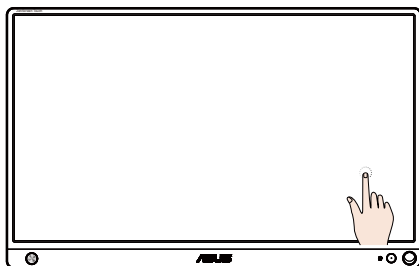
Klepnutím spustíte aplikaci (pouze operační systém Windows 7/8/8.1/10).

Poklepáním na položku ji spustíte.



## Klepnutí a držení

Aplikaci přesunete tak, že klepnete a držíte její dlaždici a táhnete ji na nové místo. Aplikaci ukončíte tak (pouze operační systém Windows 7/8/8.1/10), že klepnete a držíte horní okraj běžící aplikace a přetažením na dolní okraj obrazovky aplikaci ukončíte.



### POZNÁMKA:

- Další popis dotykového ovládání najdete na webových stránkách operačního systému.
- Nedotýkejte se obrazovky ostrými předměty, protože by mohlo dojít k poškození a k propadnutí záruky.
- Nevyvíjejte nadměrný tlak ani nepokládejte nic na skleněný povrch (pokud se nachází ve vodorovné poloze), protože by mohlo dojít k poškození obrazovky a k propadnutí záruky.
- Pro zajištění bezproblémového dotykového ovládání mějte ruce vždy čisté a suché.
- Dotyková funkce je k dispozici pouze v operačních systémech a aplikacích, které ji podporují.




## 3.1 Nabídka OSD (On-Screen Display)

### 3.1.1 Změna konfigurace



1. Stisknutím středu 5směrného tlačítka zobrazte nabídku OSD.
2. Pohybem tlačítek Nahoru a Dolů přepínejte možnosti v nabídce. Při pohybu z jedné ikony na druhou se zvýrazní název možnosti.
3. Chcete-li vybrat zvýrazněnou položku z nabídky, pohněte pravým nebo prostředním tlačítkem.
4. Pohybem tlačítek Nahoru a Dolů vyberte požadované parametry.
5. Pohybem pravého nebo prostředního tlačítka přejděte na posuvník a potom proveďte změny pomocí tlačítka Nahoru nebo Dolů (v závislosti na indikátorech v nabídce).
6. Pohybem levého tlačítka se vrátíte na předchozí nabídku.

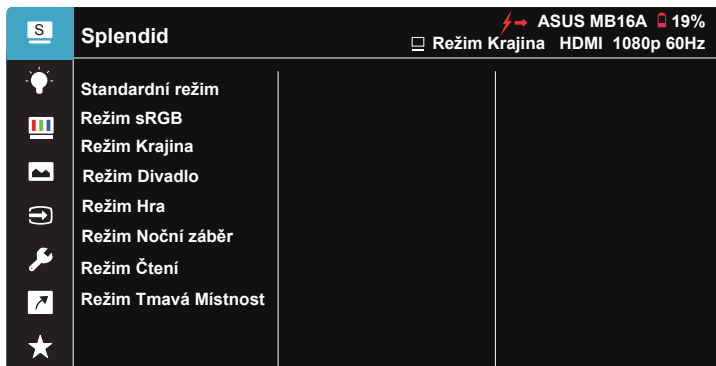


-  : Když je zobrazena tato ikona, je odebráno napájení ze zdroje
-  : Napájení z baterie
-  : Baterie se nabíjí

## 3.1.2 Představení funkcí OSD

### 1. Splendid

Tato funkce nabízí osm dílčích funkcí, které vybíráte podle toho, co se vám líbí.



- **Standardní režim:** Nejlepší volba pro úpravu dokumentů s technologií optimalizace videa SPLENDID™ Video Intelligence Technology.
- **Režim sRGB:** Toto je nejlepší volba pro prohlížení fotografií a PC grafiky.
- **Režim Krajina:** Nejlepší volba pro prohlížení fotografií scén s technologií optimalizace videa SPLENDID™ Video Intelligence Technology.
- **Režim Divadlo:** Nejlepší volba pro sledování filmů s technologií optimalizace videa SPLENDID™ Video Intelligence Technology.
- **Režim Hra:** Nejlepší volba pro hraní her s technologií optimalizace videa SPLENDID™ Video Intelligence Technology.
- **Režim Noční záběr:** Nejlepší volba pro temné hry nebo filmy s tmavými scénami s technologií optimalizace videa SPLENDID™ Video Intelligence Technology.
- **Režim Čtení:** Nejlepší volba pro čtení knih.
- **Režim Tmavá Místnost:** Nejlepší volba pro slabě osvětlené prostředí.



- Ve Standardní režim nelze konfigurovat funkce Sytost, Pleťový tón s, Ostrost a ASCR.
- V režimu sRGB nelze konfigurovat funkce Sytost, Teplota barev, Pleťový tón s, Ostrost, Jas, Kontrast a ASCR.
- V Režim Čtení uživatel nemůže konfigurovat funkce Sytost, Pleťový tón s, Ostrost, ASCR, Kontrast a Teplota barev.

## 2. Filtr Modrého Světla

Upravte úroveň energie modrého světla vyzařovaného z podsvícení LED.



- **Úroveň 0:** Beze změny.
- **Úroveň 1~4:** Čím vyšší úroveň, tím více modrého světla bude omezeno.



- Když je aktivován Filtr Modrého Světla, budou automaticky naimportována výchozí nastavení Standardní režim.
- Mezi Úroveň 1 a Úroveň 3 může funkci Jas konfigurovat uživatel.
- Úroveň 4 je optimalizované nastavení. Splňuje podmínky certifikátu TUV pro nízké vyzařování modrého světla. Funkci Jas nelze konfigurovat.

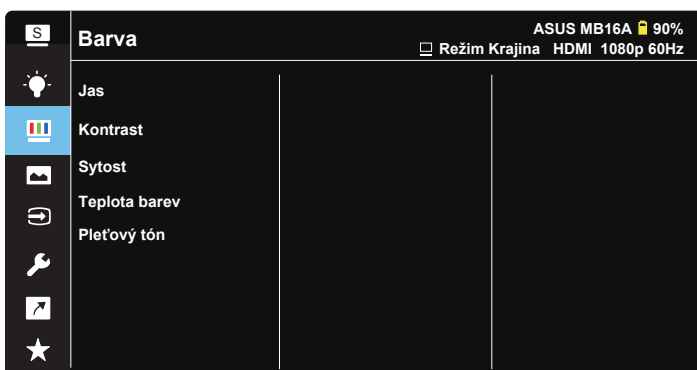


Pro uvolnění zatížení zraku dodržujte následující zásady:

- Během vícehodinového používání displeje musí uživatelé dělat přestávky. Doporučujeme provádět krátké přestávky (alespoň 5 minut) přibližně po každé 1 hodině souvislé práce. Častější kratší přestávky jsou účinnější, než jedna dlouhá.
- Aby se minimalizovala zátěž zraku a vysoušení vašich očí, musí uživatelé pravidelně uvolňovat zrak tím, že budou pravidelně zaostřovat na vzdálené objekty.
- Cvičení s očima může přispět k omezení únavy zraku. Tato cvičení často opakujte. Pokud zátěž zraku pokračuje, poraďte se s lékařem. Cvičení s očima: (1) Dívejte se opakovaně nahoru a dolů (2) Pomalu otáčejte očima (3) Pohybuje očima úhlopříčně.
- Modré světlo s vysokou energií může vést k zatěžování zraku a k věkem podmíněné makulární degeneraci (VPMD). Filtr Modrého Světla omezuje 70 % (max.) škodlivého modrého světla pro eliminaci syndromu počítačového vidění (CVS, Computer Vision Syndrome).

### 3. Barva

Tato funkce umožňuje nastavit barvu obrazu.



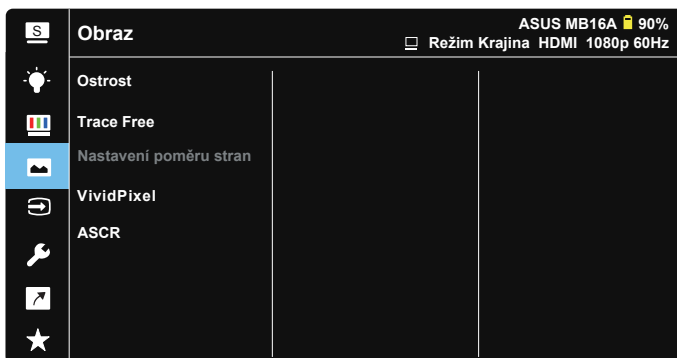
- **Jas:** Rozsah nastavení je 0 až 100.
- **Kontrast:** Rozsah nastavení je 0 až 100.
- **Sytost:** Rozsah nastavení je 0 až 100.
- **Teplota barev:** Obsahuje tři přednastavené barevné režimy (**Studené**, **Normální**, **Teplé**) a **Uživatelský režim**.
- **Pleťový tón s:** Obsahuje tři režimy zabarvení **Do červena**, **Přirozený** a **Do žluta**.



- V Uživatelský režim režimu lze nastavovat volby Č (červená), Z (zelená) a M (modrá), rozsah nastavení je 0 až 100.

### 4. Obraz

Z této hlavní funkce lze upravovat nastavení Ostrost, Trace Free, Nastavení poměru stran, VividPixel a ASCR.



- **Ostrost:** Slouží k nastavení ostroty obrazu. Rozsah nastavení je 0 až 100.
- **Trace Free (Bez trasování):** Možnost zrychlení odezvy funkce Over Drive. Rozsah nastavení je 0 (pomalejší) až 100 (rychlejší).
- **Nastavení poměru stran:** Nastavte poměr stran „Celá“, „4:3“.
- **VividPixel:** Exkluzivní technologie ASUS, která přináší věrný obraz pro křišťálově čistou a na detail zaměřenou zábavu. Rozsah nastavení je 0 až 100.
- **ASCR:** Volbou **ZAPNUTO** nebo **VYPNUTO** zapnete nebo vypnete funkci dynamického kontrastního poměru.



- Poměr stran 4:3 je dostupný pouze při vstupním rozlišení H:V < 16:9.

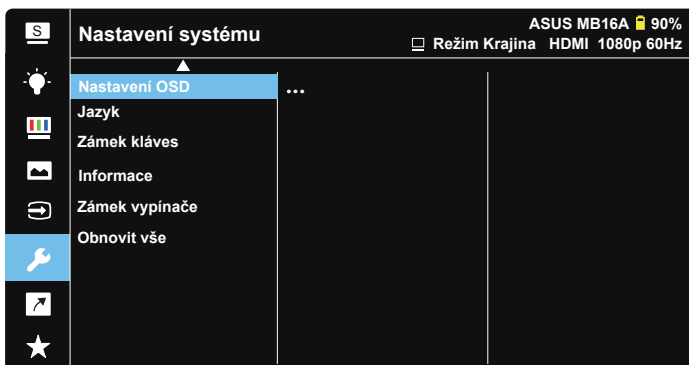
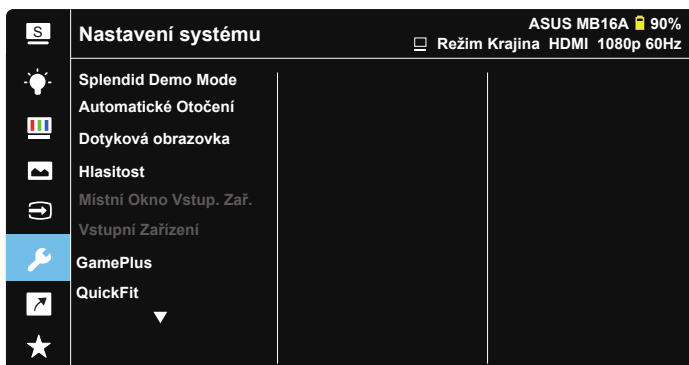
## 5. Výběr vstupu

Vyberte vstupní zdroj ze vstupních signálů HDMI nebo Type-C.



## 6. Nastavení systému

Nastavení konfigurace systému.



- **Splendid Demo Mode:** Aktivace předvádění vylepšení obrazu Splendid.
- **Automatické Otočení:** Slouží k aktivaci/deaktivaci automatického otočení obrazu. Poznámka: Funkce Automatické Otočení funguje pouze v operačním systému **Windows OS** po nainstalování softwaru **DisplayWidget**.
- **Dotyková obrazovka:** Aktivuje/deaktivuje dotykovou funkci.
- **Hlasitost:** Nastavení výstupní hlasitosti.
- **Místní Okno Vstup. Zař.:** Slouží k aktivaci/deaktivaci místních oken s dotazy Vstupní Zařízení a Zdroj Napájení z PC PŘI KAŽDÉM připojení.



- **Vstupní Zařízení:**

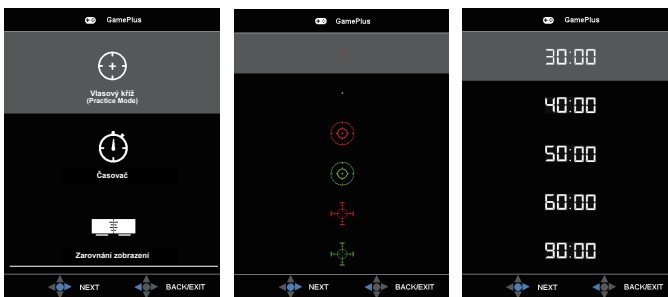
Vyberte možnost „Telefon“, pokud chcete monitor připojit k mobilnímu telefonu (v režimu „Telefon“ není k dispozici funkce zdroje napájení, protože běžná mobilní zařízení neposkytují dostatečné výstupní napájení). Vyberte možnost „NB/PC“, pokud chcete monitor připojit k PC, a potom vyberte možnost „Nabíjení z NB/PC“ s funkcí nabíjení. Tato funkce umožňuje zachovat delší dobu fungování. V dílčí funkci PC můžete deaktivovat funkci zdroje napájení výběrem možnosti „Nabíjení z NB/PC není třeba“.

\* Žádné napájení v tomto případě znamená snížení napájení pod 100mA, což nemá žádný negativní vliv na životnost/užitnost baterie připojených hostitelských zařízení.

\* Po výběru možnosti nabíjení z notebooku/počítače se baterie ZenScreen může nadále vybit, protože napájení z rozhraní USB notebooku/počítače není dostatečné.

- **GamePlus:** Funkce GamePlus poskytuje sadu nástrojů a vylepšuje herní prostředí pro uživatele při hraní různých typů her. Zejména funkce Vlasový kříž je speciálně určena pro nové hráče nebo začátečníky, kteří se zajímají o hry FPS (First Person Shooter). Pokyny pro aktivaci funkce GamePlus:
  - Stisknutím tlačítka **GamePlus** vstupte do hlavní nabídky GamePlus.
  - Slouží k aktivaci funkcí Vlasový kříž, Časovač, Počítadlo FPS nebo Zarovnání zobrazení.
  - Posouváním tlačítka **↕** nahoru/dolů vyberte a stisknutím tlačítka **↵** potvrďte požadovanou funkci. Stisknutím tlačítka **⌫** ukončíte nabídku.
  - Vlasový kříž/Časovač/Počítadlo FPS lze přemísťovat posouváním **↔** 5směrného tlačítka.

Hlavní nabídka GamePlus    GamePlus-Vlasový kříž    GamePlus-Časovač

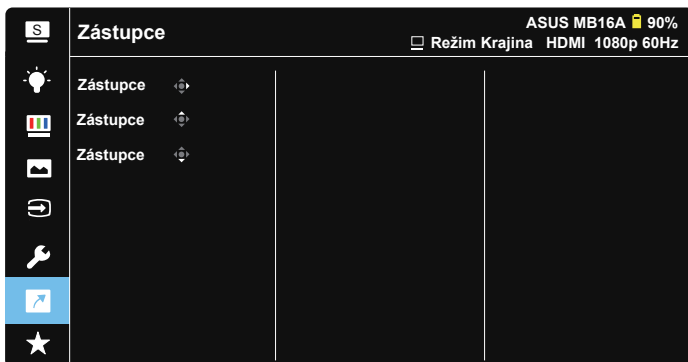


- **QuickFit:** Další podrobnosti viz strana 1-3.
- **Nastavení OSD:** Slouží k úpravám nastavení **Časový interval OSD**, **DDC/CI** a **Průhlednost** obrazovky OSD.

- **Jazyk:** Výběr jazyka OSD. K výběru jsou následující možnosti: **Angličtina, Francouzština, Němčina, Španělština, Italská, Holandština, Ruština, Polština, Čeština, Chorvatština, Maďarština, Rumunština, Portugalština, Turečtina, Zjednodušenáčínština, Tradičníčínština, Japonština, Korejšťina, Perština, Thajština a Indonéština.**
- **Zámek kláves:** Stisknutím směru doleva na pětisměrovém tlačítku na více než 5 sekund zrušíte zámek tlačítek.
- **Informace:** Zobrazí informace o monitoru.
- **Power Key Lock (Zámek vypínače):** Deaktivace/aktivace vypínače.
- **Obnovit vše:** Výběrem „**Ano**“ obnovíte výchozí tovární hodnoty všech nastavení.

## 7. Zástupce

Výběrem této volby můžete nastavit tlačítko zástupce.



- **Zástupce:** Jako zástupce může uživatel vybrat a nastavit „Filtr Modrého Světla“, „Splendid“, „Jas“, „Kontrast“, „Automatické Otočení“, „Dotyková obrazovka (Touch Screen)“, „Výběr vstupu“, „Hlasitost“, „Vstupní Zařízení“.

## 8. MyFavorite

Načte/uloží všechna nastavení monitoru.




## 3.2 Specifikace

<b>Model</b>	<b>MB16AMT</b>
Velikost zobrazovače	Obrazovka šířky 15,6" (16:9, 39,49 cm)
Rozlišení	1920 x 1080
Jas (typ.)	250 cd/m <sup>2</sup>
Kontrast (typ.)	700:1
Zobrazované barvy	262 K
Digitální vstup	Režim DisplayPort™ Alt pro rozhraní USB Type-C™
Barvy	Tmavě šedá
Příkon	≤ 12 W
Provozní teplota	5°C ~ 35°C
Provozní vlhkost	20-90% relativní vlhkosti
Vstup Micro-HDMI	Ano
Dotyková funkce	Ano
Reproduktor	1W x 2
Fyz. rozměry (ŠxVxH)	359,66 x 227,39 x 9 mm
Rozměry krabice (ŠxVxH)	485 x 305 x 76 mm
Čistá hmotnost (odhad)	0,9 kg
Celková hmotnost (odhad)	3,1 kg
Schválení	UL/cUL, CB, CE, CCC, KCC, FCC, BSMI, EAC(CU), RCM, VCCI, J-Moss, UkrSEPRO, RoHS, WEEE, Windows 7 & 8.1 & 10 WHQL, Blue light filter, Flicker free, BIS
Jmenovité napětí	5 - 9 V $\overline{---}$ , 2,0 A Je podporována specifikace nabíjení QC3.0
Adaptér	ASUS/AD2068M20 100 - 240 V~ 50/60 Hz 0,5 A 5 V $\overline{---}$ , 2 A (normální model) NEBO 9 V $\overline{---}$ , 2 A (model s rychlým nabíjením)

\*Technické parametry se mohou bez upozornění měnit.

### 3.3 Řešení potíží (FAQ)

Problém	Možné řešení
LED kontrolka napájení nesvítí	<ul style="list-style-type: none"><li>• Zkontrolujte, zda je port typ C připojen ke zdroji signálu.</li><li>• Zkontrolujte, zda je zdroj signálu ZAPNUTÝ.</li><li>• Připojte k adaptéru ASUS a zkontrolujte, zda není nízký stav baterie; pokud ano, před použitím nechte baterii nabít.</li><li>• Stisknutím tlačítka  ověřte, zda je monitor zapnutý.</li><li>• Zkontrolujte volbu „Indikátor napájení“ v hlavní nabídce OSD, vyberte možnost „ZAPNUTO“ a rozsvítí se LED indikátor napájení.</li></ul>
LED indikátor napájení svítí modře a nezobrazuje se obraz	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ověřte, zda je monitor a počítač zapnutý.</li><li>• Zkontrolujte, zda je kabel USB typ C správně připojen mezi přenosný dotykový monitor a počítač.</li><li>• Zkontrolujte signálový kabel a také, zda nejsou žádné vývody ohnuty.</li><li>• Připojte počítač k jinému monitoru a ověřte tak, že správně funguje.</li></ul>
Obraz je příliš tmavý nebo světlý	<ul style="list-style-type: none"><li>• Tlačítkem upravte nastavení jasu.</li></ul>
Obraz se třese nebo je zvlněný	<ul style="list-style-type: none"><li>• Zkontrolujte, zda je kabel USB typ C správně připojen mezi přenosný dotykový monitor a počítač.</li><li>• Přesuňte elektrická zařízení, která mohou způsobit rušení, dále od monitoru.</li></ul>
Obraz má barevné vady (bílá barva není bílá)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Prohlédněte kabel USB typ C a zkontrolujte, zda nejsou ohnuté žádné kolíky.</li></ul>

<p>Monitor se automaticky vypnul</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitor se automaticky vypne, když je baterie zcela vybitá. Připojte k adaptéru ASUS a zkontrolujte, zda není nízký stav baterie; pokud ano, před použitím nechte baterii nabít.</li> <li>• Zkontrolujte, zda zdroj signálu nepřešel do režimu spánku. Pro úsporu energie se monitor automaticky vypne 15 sekund poté, co zdroj signálu přešel do režimu spánku.</li> </ul>
<p>Zdroj signálu je zobrazen v režimu napájení</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Monitor odebírá malé množství energie ze zdroje signálu. To je normální.</li> </ul>

## 3.4 Seznam podporovaných časování

### Podporované primární časování PC

Rozlišení	Obnovovací kmitočet	Řádkový kmitočet
640x480	60Hz	31,469kHz
800x600	60Hz	37,879kHz
1024x768	60Hz	48,363kHz
1280x960	60Hz	60kHz
1280x1024	60Hz	63,981kHz
1440x900	60Hz	55,935kHz
1680x1050	60Hz	65,29kHz
1920x1080	60Hz	67,5kHz

### Režimy VESA, uživatelské nastavení

Rozlišení	Obnovovací kmitočet	Řádkový kmitočet
848x480	60Hz	31,02kHz
1280x720	60Hz	44,772kHz
1280x800	60Hz	49,702kHz
1920x1080	60Hz	66,587kHz

